**파이널판타지 14 마테리아 시스템**

이동윤

<https://github.com/NotonAlcyone/FFXIV_materia_System_ReverseDesign>

문서 수정 내역

<https://github.com/NotonAlcyone/FFXIV_materia_System_ReverseDesign/commits/master>

* 문서 제작

내용

[1 파이널 판타지 14 4](#_Toc485185505)

[1.1 마테리아 시스템 정의 4](#_Toc485185506)

[2 마테리아 시스템 플로우 차트 5](#_Toc485185507)

[3 시스템 데이터 6](#_Toc485185508)

[3.1 아이템 6](#_Toc485185509)

[3.2 마테리아 6](#_Toc485185510)

[3.3 기타 6](#_Toc485185511)

[4 장착 규칙 6](#_Toc485185512)

[4.1 일반 마테리아 6](#_Toc485185513)

[4.2 금단 마테리아 6](#_Toc485185514)

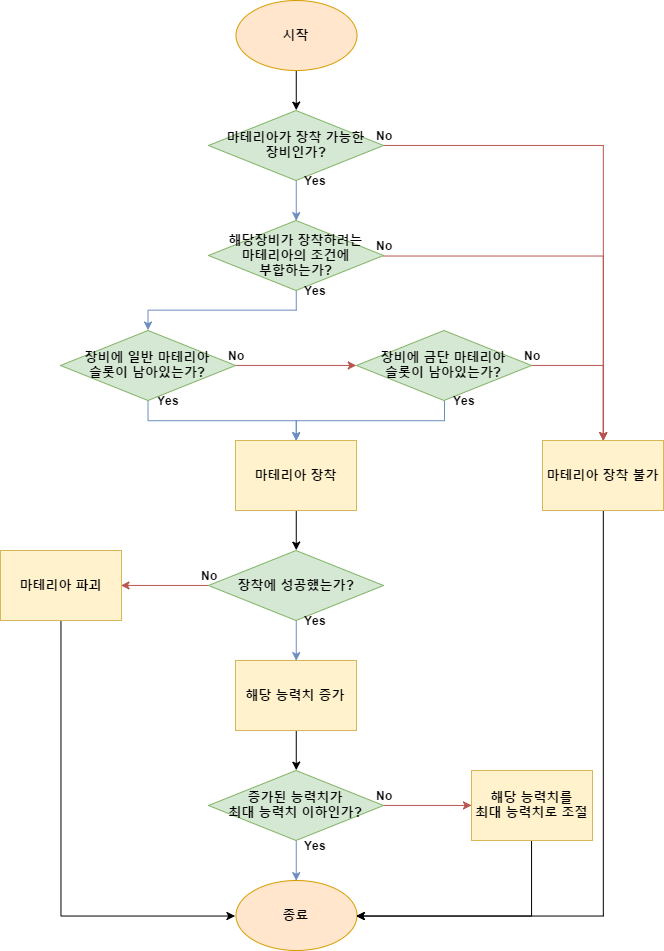
[4.2.1 공식 6](#_Toc485185515)

# 파이널 판타지 14

## 마테리아 시스템 정의

마테리아 시스템은 파이널판타지 14의 아이템 강화 시스템으로, 장비아이템에 장착하여 여러 종류의 능력치를 향상시킨다. 장비아이템에 따라 장착이 가능한 경우와 불가능한 경우가 나뉘어져 있으며, 마테리아의 등급에 따라 장착할 수 있는 장비의 최소 아이템레벨이 정의 되어있다. 마테리아가 장착가능한 장비의 마테리아 슬롯은 일반과 금단으로 나뉘며, 장착가능한 슬롯이 한정 되어있다. 일반 슬롯은 장착성공율이 100퍼센트이다. 금단슬롯은 남은 금단 슬롯이 있으며 일반슬롯이 모두 채워져 있을 경우에만 장착이 가능하며, 장착된 금단-마테리아 의 개수에 따라 확률이 변동한다. 또한 장착하더라도 아이템에 설정되어 있는 최대 능력치를 초과해서 능력치가 상승하지 않는다. 아이템에서 마테리아를 제거 시 일반과 금단을 가리지 않고 모든 마테리아를 제거하며, 장착되었던 마테리아를 반환하지는 않는다.

# 마테리아 시스템 플로우 차트



# 시스템 데이터

## 아이템

## 마테리아

## 기타

# 장착 규칙

## 일반 마테리아

## 금단 마테리아

### 공식