**파이널판타지 14 마테리아 시스템**

이동윤

<https://github.com/NotonAlcyone/FFXIV_materia_System_ReverseDesign>

문서 수정 내역

<https://github.com/NotonAlcyone/FFXIV_materia_System_ReverseDesign/commits/master>

* 문서 제작
* 플로우 차트 추가
* 규칙 추가
* 엑셀 차트 추가

내용

[1 파이널 판타지 14 4](#_Toc485185505)

[1.1 마테리아 시스템 정의 4](#_Toc485185506)

[2 마테리아 시스템 플로우 차트 5](#_Toc485185507)

[3 시스템 데이터 6](#_Toc485185508)

[3.1 아이템 6](#_Toc485185509)

[3.2 마테리아 6](#_Toc485185510)

[3.3 기타 6](#_Toc485185511)

[4 장착 규칙 6](#_Toc485185512)

[4.1 일반 마테리아 6](#_Toc485185513)

[4.2 금단 마테리아 6](#_Toc485185514)

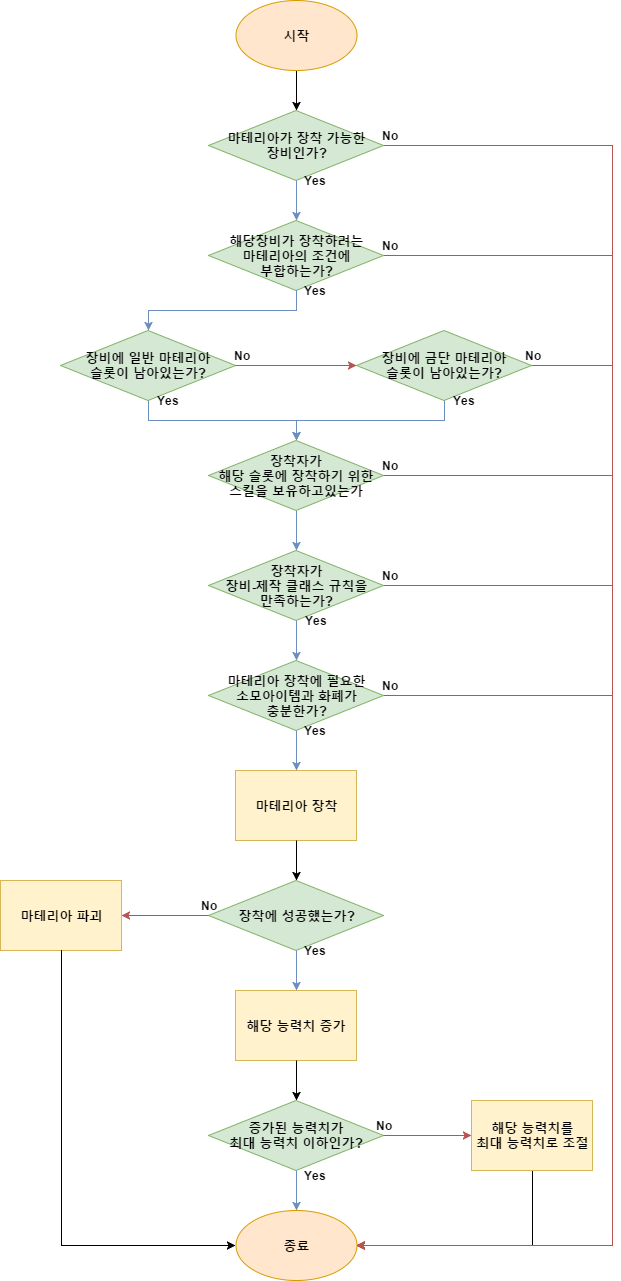
[4.2.1 공식 6](#_Toc485185515)

# 파이널 판타지 14

## 마테리아 시스템 정의

마테리아 시스템은 파이널판타지 14의 아이템 강화 시스템으로, 장비아이템에 장착하여 여러 종류의 능력치를 향상시킨다. 장비아이템에 따라 장착이 가능한 경우와 불가능한 경우가 나뉘어져 있으며, 마테리아의 등급에 따라 장착할 수 있는 장비의 최소 아이템레벨이 정의 되어있다. 마테리아가 장착가능한 장비의 마테리아 슬롯은 일반과 금단으로 나뉘며, 장착가능한 슬롯이 한정 되어있다. 일반 슬롯은 장착성공율이 100퍼센트이다. 금단슬롯은 남은 금단 슬롯이 있으며 일반슬롯이 모두 채워져 있을 경우에만 장착이 가능하며, 장착된 금단-마테리아 의 개수와 장착하려는 마테리아의 등급에 따라 확률이 변동한다. 또한 장착하더라도 아이템에 설정되어 있는 최대 능력치를 초과해서 능력치가 상승하지 않는다. 아이템에서 마테리아를 제거 시 일반과 금단을 가리지 않고 모든 마테리아를 제거하며, 장착되었던 마테리아를 반환하지는 않는다.

# 마테리아 시스템 플로우 차트



# 시스템 데이터

## PC

|  |  |
| --- | --- |
| PC의 시스템 데이터 | |
| 필요 내용 | 형식 및 기타사항 |
| 스킬 | * 플레이어의 보유 스킬을 저장합니다. * 스킬의 이름과, 사용 가능여부를 저장합니다 |
| 화폐 | * 플레이어가 보유하고 있는 화폐 값을 저장합니다 * 정수 |
| PC가 인벤토리에 소유하고있는 아이템 | * 플레이어가 인벤토리에 보유하고 있는 아이템과 그 수를 저장합니다. |

## 아이템

|  |  |
| --- | --- |
| 아이템의 시스템 데이터 | |
| 필요 내용 | 형식 및 기타사항 |
| 일반 마테리아 슬롯 | * 최대 장착가능한 슬롯, 현재 장착된 슬롯 개수를 저장합니다. |
| 금단 마테리아 슬롯 | * 최대 장착가능한 슬롯, 현재 장착된 슬롯 개수를 저장합니다. |
| 아이템 레벨 | * 해당 아이템의 레벨입니다(iLV) |
| 장착 레벨 | * 해당 아이템을 장착하기 위한 최소 전투 레벨입니다. |

## 마테리아

|  |  |
| --- | --- |
| 마테리아의 시스템 데이터 | |
| 필요 내용 | 형식 및 기타사항 |
| 마테리아의 등급 | * 1~5 등급 존재 (숫자가 높을수록 좋음) |
| 마테리아의 능력치 및 증가 값 | * 마테리아가 증가시켜주는 능력치의 종류와 그 증가 값을 저장합니다. |

# 규칙

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 마테리아 장착에 관한 규칙 | | |
| 장착하기 위한 스킬 보유 | 설명 | * 마테리아를 장착하기 위해선 “마테리아 장착 1” 스킬이 필요합니다. |
| 예시 | * PC는 마테리아 장착이 가능한 아이템에 마테리아를 장착하려 했지만, “마테리아 장착 1” 스킬을 습득하지 않아 실패하였습니다. 이후 PC는 해당 스킬을 습득한 후 장착할 수 있었습니다. |
| 장비 아이템의 마테리아 장착 가능 여부 | 설명 | * 마테리아를 장착하려는 아이템은 일반/금단 마테리아 슬롯이 존재 해야 합니다. |
| 예시 |  |
| 장비 아이템의 마테리아 장착 가능 조건 | 설명 | * 장비 아이템의 레벨에 따라 장착가능한 마테리아의 등급이 달라집니다. * 장비 아이템의 레벨이 마테리아의 장비 아이템 조건 이상 이어야 장착이 가능합니다. * [마테리아 등급별 장착 제한](#_마테리아_등급별_장착) 참조 |
| 예시 |  |
| 의도 |  |
| **장비-제작 클래스 규칙** | 설명 | * 마테리아 장착자는 해당 장비 제작 클래스의 레벨이 해당 장비의 장착레벨 이상이어야 합니다. |
| 예시 |  |
| 의도 |  |
| 소모 아이템과 화폐 | 설명 | * 마테리아 장착에 필요한 화폐와 소모품을 PC가 보유하고 있어야 합니다. * 장착의 성공여부와 관계없이 반환되지 않습니다. |
| 예시 |  |
| 장비 아이템 능력치 제한 | 설명 | * 해당 장비의 최대 능력치 이상으로는 마테리아의 추가 능력치가 적용되지 않습니다. |
| 예시 |  |
| 의도 |  |
| 마테리아 장착 실패 | 설명 | * 마테리아의 장착을 실패하면 해당 마테리아는 **반환되지 않습니다**. |
| 예시 |  |
| **마테리아의 제거** | 설명 | * 장비에서 마테리아를 제거하면 일반과 금단을 포함한 **모든 마테리아가 제거**됩니다. |
| 예시 |  |
| 의도 |  |

## 금단 마테리아

일반 마테리아 장착에 관한 규칙에 **추가되는 규칙**입니다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 금단 마테리아에 장착에 관한 규칙 | | |
| 장착하기 위한 스킬 보유 | 설명 | * 금단 슬롯에 마테리아를 장착하기 위해선 “마테리아 장착 2” 스킬이 필요합니다. |
| 예시 |  |
| 장착 조건 | 설명 | * 금단 슬롯에 마테리아를 장착하기 위해선 일반 마테리아 슬롯이 가득 차야 합니다. |
| 예시 |  |
| 성공률 | 설명 | * 금단 슬롯에 장착하는 마테리아는 이미 장착된 금단 마테리아가 많을수록 그 확률이 떨어집니다. * [참조](#_장착_성공률) |
| 의도 |  |

## 마테리아 장착 의뢰

마테리아의 장착을 PC에게 의뢰할 수 있습니다.

* + 제작직이 없으면 마테리아 장착이 불가능 하기에 생기는 기존 유저와 신규 유저의 차이를 조절합니다.
  + PC에게 의뢰시 **장비-제작 클래스 규칙**에서의 마테리아 장착자 부분이 마테리아 장착 피의뢰자로 조건 변경 됩니다.

## 기타 수치

## 마테리아 등급별 장착 제한

[참조](https://d.docs.live.net/8df37c15b47d0414/Document/FF14_materia/마테리아%20수치.xlsx#'마테리아 등급별 장착 제한'!A1)

## 장착 성공률

[참조](https://d.docs.live.net/8df37c15b47d0414/Document/FF14_materia/마테리아%20수치.xlsx#'마테리아 장착 성공률'!A1)